



Nadleśnictwo Bytów

Mistrzostwa Polski Leśników w biegu na orientację

Bytów, 25-26 maja 2018r.

KOMUNIKAT TECHNICZNY

Organizator: Nadleśnictwo Bytów

Współorganizatorzy: Fundacja Sport i Przyroda Ogólnopolski Komitet Organizacyjny Biegu na Orientację Leśników

Główny Zespół Organizacyjny:

Kierownik zawodów: Marek Skierka

Sędzia Główny: Agata Porzycz

Sędziowie: Jerzy Sudół, Marek Skierka

Budowniczy Tras: Jerzy Porzycz

Obsługa SI: Jerzy Porzycz

BIEG SPRINTERSKI – Bytów 25.05.2018 r.

Mapa: Bytów Zamek skala 1:4000 e-2,5 m aktualność maj 2018 r. autor mapy Jarosław Bartczak. Mapy będą w folii.

Start: godz. 18.00 – dojście ze strefy mety ok. 250 m oznakowane żółtymi taśmami.

Opisy punktów kontrolnych – nadrukowane na mapie oraz do pobrania na starcie.

Potwierdzanie punktów kontrolnych – w oparciu o system SPORTIdent. Kolejność potwierdzania punktów kontrolnych obowiązkowa. Zwycięża zawodnik, który odnalazł wszystkie punkty kontrolne w jak najkrótszym czasie. Szczegółowe zasady potwierdzanie punktów kontrolnych w załączniku nr 1.

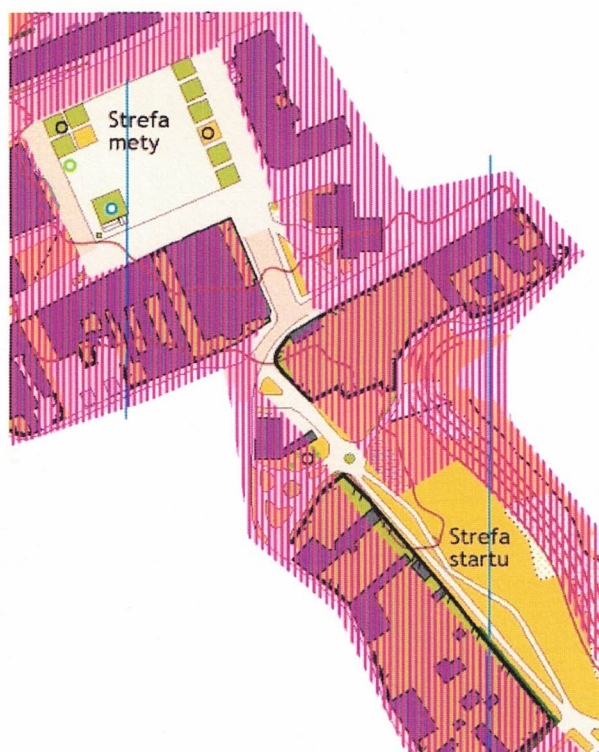
Numery startowe – zawodnicy mają obowiązek umieszczenia w sposób widoczny numeru startowego otrzymanego od organizatora.

Parametry tras

Kategoria	Długość	Ilość PK	Kategoria	Długość	Ilość PK
Młodziczka	1,1 km	11	Młodzik	1,2 km	10
Juniorka	2,0 km	17	Junior	2,1 km	17
Seniorka	2,3 km	19	Senior	2,5 km	22
Weteranka	2,1 km	15	Weteran	2,3 km	17
Biegła	2,0 km	17	Biegły	2,1 km	19
Open	1,5 km	19	Nestor	1,9 km	15

UWAGI:

1. Podczas biegu sprinterskiego organizator sugeruje obuwie na płaskiej podszewie. Dużo powierzchni twardych. Teren zawodów będzie zabezpieczony przez odpowiednie służby, ale może się zdarzyć niewielki ruch pojazdów. Zatem należy zachować szczególną ostrożność przebiegając przez jezdnię.
2. Organizator przypomina o zachowaniu zasad fair-play i nie pokonywaniu zakazanych obiektów. Na terenie zawodów będą sędziowie, którzy po przekroczeniu przepisów przez zawodników będą wnioskować o dyskwalifikację. W załącznikach 2.1 i 2.2 podane są symbole na mapach sprinterskich.
3. Zawodnicy oraz osoby towarzyszące muszą się znaleźć do godz. 17.30 w strefie mety lub startu. Do godz. 17.50 wszyscy zawodnicy muszą się znajdować w strefie startu. Natomiast osoby towarzyszące mogą znajdować się w strefie mety lub startu bez możliwości przemieszczanie się między tymi strefami.



Mapka sytuacyjna podczas biegu sprinterskiego

BIEG MISTRZOWSKI – Mądrzechowo 26.05.2018 r.

Mapa: Rzepnica skala 1:10000 e-2,5 m aktualność maj 2018 r. autor mapy Jarosław Bartczak. Mapy będą w folii.

Start: godz. 10.00 – dojdzie ze strefy mety ok. 900 m oznakowane żółtymi taśmami.

Opisy punktów kontrolnych – nadrukowane na mapie oraz do pobrania na starcie.

Potwierdzanie punktów kontrolnych – w oparciu o system SPORTIdent. Kolejność potwierdzania punktów kontrolnych obowiązkowa. Zwycięża zawodnik, który odnalazł wszystkie punkty kontrolne w jak najkrótszym czasie. Szczegółowe zasady potwierdzanie punktów kontrolnych w załączniku nr 1.

Numery startowe – zawodnicy mają obowiązek umieszczenia w sposób widoczny numeru startowego otrzymanego od organizatora.

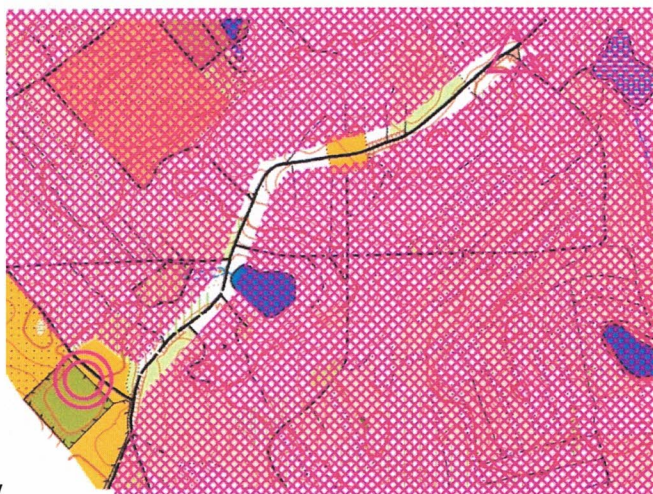
Parametry tras

Kategoria	Długość	Ilość PK	Kategoria	Długość	Ilość PK
K10N	1,8/2,3 km	6	M10N	2,1 km	6
K12	1,9 km	8	M12	2,1 km	7
K14	2,3 km	7	M14	2,4 km	9
K16	3,0 km	10	M16	4,4 km	15
K18	4,2 km	15	M18	5,0 km	19
K20	4,8 km	15	M20	6,0 km	18
K21	5,6 km	18	M21	7,1 km	18
K35	5,1 km	13	M35	6,0 km	18
K40	4,5 km	17	M40	5,9 km	19
K45	4,3 km	13	M45	5,7 km	19
K50	4,1 km	14	M50	5,7 km	16
K55	3,8 km	14	M55	5,3 km	18
K60	3,8 km	14	M60	4,9 km	16
Open	3,0 km	14	M65	4,5 km	16

UWAGI:

1. Zawodnicy muszą opuścić strefę mety do godz. 10.30. Rozgrzewka dozwolona jest tylko i wyłącznie na drodze dojdzie do startu.
2. Wypożyczone chipy prosimy o zwracanie na mecie po zakończeniu biegu mistrzowskiego. Jeżeli zawodnik startuje tylko w sprincie to prosimy o zwrot chipa na mecie sprintu.
3. Trasa KM10N oznakowana taśmami biało-czerwonymi.

Mapka sytuacyjna podczas biegu mistrzowskiego



Strefa mety

1. Każdy zawodnik przed startem otrzymuje **kartę startową SI (CHIP)** z indywidualnym numerem (numer na karcie startowej **musi się zgadzać z numerem na liście startowej**).



2. Przed startem „CHIP” należy „wyczyścić” (wykasować pamięć) wkładając końcówkę karty startowej do otworu w stacji z napisem „CLEAR”. Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego kartę należy wyciągnąć.



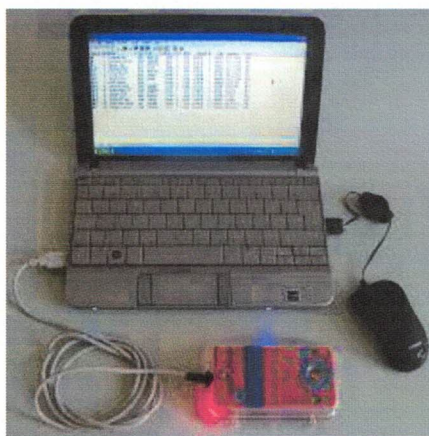
3. W stacji z napisem „CHECK” sprawdzamy poprawność wyczyszczenia karty SI. Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego karta przygotowana jest do startu.



4. Na trasie „potwierdzamy” Punkty Kontrolne (PK) zgodnie z wytyczoną trasą (w zadanej kolejności).

PK potwierdzamy poprzez włożenie końcówki „CHIPA” do otworu w stacji kontrolnej z odpowiednim numerem i trzymamy do momentu usłyszenia sygnału dźwiękowego lub włączenia sygnału świetlnego.

Po skasowaniu wszystkich PK z trasy przybiegamy na linię mety, gdzie potwierdzamy stację z napisem „FINISH”. W tym momencie następuje zatrzymanie czasu biegu.



Zawodnik po skończeniu biegu **ma obowiązek** zgłoszenia się do **Biura Obliczeniowego** do sczytania karty SI celem weryfikacji potwierdzeń PK.

Każdy zawodnik musi stawić się do Biura Obliczeniowego, w celu potwierdzenia swojego powrotu z lasu !!!

Wybrane symbole na mapach sprinterskich wg ISSOM 2007

Elementy zakazane do przejścia

ścianki skalne nie do przejścia

zbiornik lub ciek wodny nie do przejścia

bagno nie do przejścia

roślinność nie do przejścia

żywoplot nie do przejścia

obszar nie do przejścia (teren prywatny, rabaty, klomby itp.)
budynek nie do przejścia

mur nie do przejścia

ogrodzenie nie do przejścia

rurociąg nie do przejścia

linia energetyczna nie do przejścia

konstrukcja czasowa lub zamknięty obszar - nie do przejścia

element nie do przejścia-
aktualizacja mapy

obszar nie do przejścia oznaczony
w terenie w sposób ciągły np. taśmą

obszar nie do przejścia oznaczony
w terenie w sposób nieciągły np. wstążki

obszar nie do przejścia nie
oznaczony w terenie

Elementy dozwolone do przejścia

ścianki skalne do przejścia

zbiornik lub ciek wodny do przejścia

bagno do przejścia

roślinność do przejścia

żywoplot do przejścia

obszar do przejścia (teren utwardzony)
wiata, podcienie do przejścia

mur do przejścia
murek kamienny do przejścia
(poza terenem miejskim)

ogrodzenie do przejścia

przejścia w murach i ogrodzeniach

rurociąg do przejścia

linia energetyczna do przejścia

droga nie utwardzona poza terenem
miejskim

droga nie utwardzona w terenie
miejskim

tunel, przejście podziemne

zalecany przebieg przez tunel
lub przejście podziemne

przejście

Tłumaczenie i opracowanie na podstawie
materiałów IOF

Mariola Wołowczyk

Materiały do pobrania ze strony:
www.rollski.pl / ABC BnO

Symbole na mapach sprinterskich wg ISSOM 2007

Formy terenowe

	Warstwica
	Warstwica główna
	Warstwica pomocnicza
	Kreska spadu
	Wysokość n.p.m.
	Skarpa
	Wał ziemny
	Rynna, okop
	Suchy rów
	Kopczyk
	Wydłużony kopczyk
	Małe obniżenie
	Dołek
	Teren nierówny
	Inna forma terenowa

Wody i bagna

	Dół z wodą
	Zbiornik wodny nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Zbiornik wodny do przejścia
	Strumień do przejścia
	Okresowy strumień lub rów z wodą
	Wąskie bagno
	Bagno nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Bagno
	Teren podmokły
	Fontanna lub studnia
	Źródło
	Inny obiekt wodny

Skały i kamienie

	Ścianka skalna nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Skała lub wieża skalna
	Ścianka skalna do przejścia
	Dół kamienny
	Jaskinia
	Kamień
	Duży kamień
	Pole skalne
	Teren o podłożu kamienistym
	Otwarty teren piaszczysty
	Powierzchnia skalna

Symbole techniczne

	Linia północy magnetycznej
	Punkt pasowania
	Punkt wysokości

Obiekty sztuczne

	teren miejski
	teren pozamiejski
	Nieutwardzona droga lub ścieżka
	Mała nieutwardzona droga lub ścieżka
	Niewyraźna ścieżka
	Wąska przecinka
	Most
	Linia kolejowa
	Linia tramwajowa
	Linia energetyczna, wyciąg lub kolej linowa
	Główna linia energetyczna
	Przejście podziemne lub tunel
	Mur kamienny do przejścia
	Mur do przejścia
	Mur nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Ogrodzenie lub barierka do przejścia
	Ogrodzenie lub barierka nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Przejście w ogrodzeniu
	Budynek (zakaz przechodzenia)
	Podcienia, pasaż
	Filar
	Obszar zakazany (zakaz przechodzenia)
	Teren utwardzony
	Schody, krawędź terenu utwardzonego
	Rurociąg do przejścia
	Rurociąg nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Wysoka wieża
	Mała wieża
	Kopiec kamieni, pomnik, kamień graniczny
	Paśnik
	Inny obiekt sztuczny

* **Elementy zakazane do przejścia. Zawodnicy, którzy łamią ten zakaz będą dyskwalifikowani.**

Roślinność

	Teren otwarty
	Teren otwarty z rozproszonymi drzewami
	Teren półotwarty (wrzosowiska, wysokie trawy, poręby)
	Teren półotwarty z rozproszonymi drzewami
	Las dobrze przebieżny
	Las o utrudnionej przebieżności
	Porost - utrudniona przebieżność
	Las o trudnej przebieżności
	Porost - trudna przebieżność
	Roślinność - bardzo trudna przebieżność
	Roślinność nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Las przebieżny w jednym kierunku
	Sad
	Sad przebieżny w jednym kierunku
	Bardzo wyraźna granica kultur
	Teren uprawny (okresowo nie do przejścia)
	Wyraźna granica kultur
	Niewyraźne granice kultur
	Wyróżniające się duże drzewo
	Wyróżniający się krzew lub małe drzewo
	Wyróżniający się obiekt roślinny

Symbole nadrukowane

	Start
	Punkt kontrolny
	Numer kolejny punktu kontrolnego
	Trasa wyznakowana w terenie
	Meta
	Granica obszaru nie do przejścia (zakaz przechodzenia)
	Przejście
	Obszar zakazany (zakaz przechodzenia)
	Punkt pierwszej pomocy
	Punkt odżywczy
	Konstrukcja czasowa lub zamknięty obszar (zakaz przechodzenia)

Tłumaczenie i opracowanie na podstawie przepisów IOF oraz materiałów ze strony: www.maprunner.co.uk.

Mariola Wołowczyk

materiały do pobrania ze strony www.rollski.pl